

Ausführungsbestimmungen Ori RGO 2024 Klassen A + AK

Diese Ausführungsbestimmungen gelten als Ausarbeitungsgrundlage für die Fahrtunterlagen, welche Ihr zu eurer Startzeit im Startlokal erhaltet. Die Fahrtunterlagen bestehen aus einer mehrfarbigen DIN-A 3 Seite, auf welcher verschiedene Kartenausschnitte in unterschiedlichen Maßstäben (Grundmaßstab = 1:40 000) und Zeichen dargestellt sind. Grundlage dieser Fahrt ist das West-OM-Reglement, welches diesen Ausführungsbestimmungen beiliegt.

Zusätzlich zum WestOM-Reglement ist nachfolgendes zu beachten:

A: Es darf nie **komplett** gegen **Pfeile** gefahren werden, teilweises gegenläufiges Befahren ist jedoch erlaubt (Ausnahme: Barrikadepfeil + Pfeilwurm, gegen diese darf nicht gefahren werden). Doppelpfeile (Pfeil mit 2 Pfeilspitzen) müssen in jede Richtung einmal befahren werden.

B: Kreisverkehre sind mit dem ersten Anfahren komplett in allen Karten doppellinig vorhanden.

C: Bei **Fischgräten** werden nur Wege dargestellt, die **laut Karte** durchgehend doppellinig anbinden und in die aufgrund der Aufgabenstellung noch eingefahren werden darf. Am Kartenrand endende Wege gelten generell nicht als durchgehend befahrbar.

D: Punkte werden immer auf dem **zweitkürzesten** Weg angefahren. Sie dürfen über die gesamte Fahrt **genau 1x befahren** werden, nämlich nur dann, wenn sie gefordert sind.

E: Bei **gleichlangen Strecken** (auch Kreisverkehre + Wendehämmer) wird **ausnahmslos** gegen den Uhrzeigersinn gefahren.

F: Aufgaben müssen innerhalb des jeweiligen Kartenbildes gelöst werden.

G: Zusätzliche Anweisungen in einer Aufgabe sind zu beachten, sie gelten ab dem Beginn (**A**) und enden mit dem Abschluss (**E**) der Aufgabe.

H: Durch Kopierfehler, Originalkartenbeschriftungen, Kartenübergänge sowie **Knicke** in den **Ursprungskarten** unterbrochene Verkehrswege gelten als durchgehend befahrbar, nicht jedoch vom Veranstalter eingefügte Markierungen.

Erklärung einiger Aufgabenstellungen:

I: Aufgabenstellung **Barrikade**: Es handelt sich um einen Pfeil, der in voller Länge abzufahren wäre. Dies ist aber nicht möglich, weil ein Teil der abzufahrenden Strecke durch eine gelb eingefärbte Barrikade versperrt ist. Deshalb ist die Strecke an der letzten Möglichkeit vor der jeweiligen Barrikade zu verlassen und an der ersten Möglichkeit hinter der jeweiligen Barrikade wieder aufzunehmen, soweit dies die Ausführungsbestimmungen und die übrigen Aufgabenstellungen zulassen. Hierbei darf an keiner Stelle gegen diesen Barrikadepfeil gefahren werden.

J: Pfeilwurm Sind Pfeile überlappend aneinandergereiht, so nennt man diese Variante *Pfeilwurm*. Dabei überlappt eine Pfeilspitze den Beginn des nachfolgenden Pfeils um 2 mm. Jeder einzelne Pfeil ist ein eigenständiges Aufgabenteil.